

# Interface de données sur les véhicules

---

API revendeurs - documentation technique

support@custom-bike.com

28.11.2013



Description technique de l'interface de données sur les véhicules destinée aux revendeurs (API revendeurs)

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'H. Custalini'.

## Sommaire

<b>1</b>	<b>INFORMATIONS GENERALES</b>	<b>3</b>
1.1	OBJECTIF DE L'INTERFACE	3
1.2	ACTIVATION DE L'INTERFACE	3
<b>2</b>	<b>FORMATS DE FICHIERS</b>	<b>3</b>
2.1	GENERALITES	3
2.2	CUSTOM-BIKE.COM	3
2.2.1	<i>Données sur les véhicules : Description</i>	3
2.2.1.1	Description	3
2.2.1.2	Structure du jeu de données	4
2.2.1.3	Types de données	7
2.2.1.4	Exemple de jeu de données	8
2.2.2	<i>Données sur les véhicules : accessoires</i>	8
2.2.2.1	Description	8
2.2.2.2	Structure du jeu de données	8
2.2.2.3	Types de données	9
2.2.2.4	Exemple de jeu de données	10
2.2.3	<i>Données sur les véhicules : photos</i>	10
2.2.4	<i>Données sur les véhicules : vidéos</i>	10
2.3	FORMAT TIERS : FICHER CSV MOBILE.DE	10
2.3.1	<i>Données sur les véhicules : Description</i>	10
2.3.1.1	Description	10
2.3.1.2	Structure du jeu de données	11
2.3.1.3	Types de données	14
2.3.1.4	Exemples de jeux de données	14
2.3.2	<i>Données sur les véhicules : photos</i>	14
2.3.3	<i>Données sur les véhicules : vidéos</i>	15
2.4	AUTRES FORMATS TIERS	15
<b>3</b>	<b>TRANSFERT DE DONNEES</b>	<b>15</b>
3.1	GENERALITES	15
3.2	TRANSMISSION PAR FILE TRANSFER PROTOCOL (FTP)	15
3.2.1	<i>Données d'accès et informations sur le serveur</i>	15
3.2.2	<i>Chemin</i>	15
3.3	TRANSMISSION PAR HYPERTEXT TRANSFER PROTOCOL (HTTP)	15
<b>4</b>	<b>ANNEXE</b>	<b>17</b>
4.1	INDEX DES ABREVIATIONS	17
4.2	HISTORIQUE DES MODIFICATIONS	17



## 1 Informations générales

### 1.1 Objectif de l'interface

L'interface de données sur les véhicules pour les revendeurs ([API revendeurs](#)) vous permet de transmettre le parc de véhicules à insérer à la base de données de véhicules de [custom-bike.com](#) en une seule étape.

Le présent document décrit les formats de fichiers compatibles (cf. partie 2) ainsi que les moyens de transfert supportés (cf. partie 3).

### 1.2 Activation de l'interface

Pour l'instant, il n'est pas nécessaire d'activer l'interface. Celle-ci sera activée automatiquement pour vous lors de votre inscription revendeur.

## 2 Formats de fichiers

### 2.1 Généralités

Les jeux de données qui décrivent les véhicules doivent être placés dans un fichier texte. Les formats de fichier texte compatibles sont décrits dans les paragraphes suivants. Outre l'interface custom-bike.com, actuellement, l'interface de données externes du fournisseur mobile.de est également compatible.

Veuillez noter que vous ne disposez de l'intégralité des fonctions de la plateforme d'insertion (par exemple accessoires sur le véhicule) que lors de l'utilisation de l'interface custom-bike.com.

### 2.2 custom-bike.com

Vous trouverez ci-après une description de l'interface custom-bike.com pour transférer des données sur les véhicules et les accessoires ainsi que des photos des véhicules.

#### 2.2.1 Données sur les véhicules : Description

##### 2.2.1.1 Description

Vous pouvez nous faire parvenir vos données sur les véhicules en format [CSV](#) custom-bike.com. Les fichiers [CSV](#) doivent être créés avec les paramètres suivants :

- Encodage : [UTF-8](#)
- Séparateur de champs/colonnes : point-virgule (;)
- Séparateur d'enregistrement : retour chariot (carriage return, [CR](#)), saut de ligne (line feed, [LF](#)) ou retour chariot avec saut de ligne ([CRLF](#))
- Séparateur de texte : guillemets ("")
- Séparateur de décimale : point (.) ou virgule (,)
- Nom de fichier : vehicules.csv



## 2.2.1.2 Structure du jeu de données

Le tableau suivant décrit la structure d'un jeu de données sur les véhicules au sein d'un fichier [CSV](#). Merci de veiller aux points suivants afin de garantir un traitement correct de vos données sur les véhicules :

- Les champs de données doivent être transmis dans l'ordre décrit ci-dessous, chacun sur une ligne dans le fichier CSV, c'est-à-dire notamment que :
  - les sauts de ligne à l'intérieur d'un champ de données sont interdits,
  - il ne faut pas omettre les champs vides,
  - les champs obligatoires ne doivent pas être vides.
- Les contenus des champs de type texte doivent être séparés par le séparateur de texte. Si des guillemets sont utilisés à l'intérieur d'un champ de données (par exemple Jantes 16"), ils doivent être masqués entre deux apostrophes : 'Jantes 16'''
- Les champs vides sont interprétés comme signifiant « non » ou « pas de données ».
- Pour supprimer l'ensemble du parc de véhicules, il est possible de télécharger un fichier CSV vide.

N°	Col.	Nom du champ	Obligatoire	Type	Description
0	A	internal_id	X	Texte <sup>1</sup> (40)	Identification claire et univoque du véhicule
1	B	category	X	Sélection <sup>6</sup>	Clé de catégorie du véhicule
2	C	make	X	Texte	Nom du fabricant du véhicule
3	D	model	X	Texte	Désignation du modèle du véhicule
4	E	performance		Nombre entier	Performance du véhicule
5	F	performance_unit	X <sup>6</sup>	Sélection	'kW', 'hp', 'ps' ( <a href="#">kW</a> =kilowatt, <a href="#">hp</a> =horsepower, <a href="#">PS</a> =cheval-vapeur)
6	G	initial_registration		Date (MM.AAAA )	Date de mise en circulation
7	H	milage	X	Nombre entier	Kilomètres parcourus en km
8	I	milage_unit	X	Sélection	'km', 'm' ( <a href="#">km</a> =kilomètre, <a href="#">m</a> =mile)
9	J	price	X	Nombre décimal <sup>2,4</sup>	Prix net ou brut
10	K	price_unit	X	Sélection	Code de la monnaie du prix selon <a href="#">ISO 4217</a> (compatible avec les monnaies suivantes : AUD, BGN, BRL, CAD, CHF, CNY, CZK, DKK, GBP, HKD, HRK, HUF, EUR, IDR, ILS, INR, JPY, KRW, LTL, LVL, MXN, MYR, NOK, NZD, PHP, PLN, RON, RUB, SEK, SGD, THB, TRY, USD, ZAR)
11	L	vat		Sélection <sup>2</sup>	Attestation de TVA : {0, 1} où 0=non, 1=oui
12	M	color		Sélection	Couleur (les couleurs possibles sont les suivantes : black, white, gray, brown, red, green, lime, olive, yellow, navy, blue, purple, teal, aqua, silver, gold)
13	N	vendor_price		Nombre décimal	Prix net ou brut pour le revendeur



N°	Col.	Nom du champ	Obligatoire	Type	Description
				2,4	
14	O	vendor_price_unit	X <sup>6</sup>	Sélection	Code de la monnaie du prix du revendeur selon <a href="#">ISO 4217</a> (compatible avec les monnaies suivantes : AUD, BGN, BRL, CAD, CHF, CNY, CZK, DKK, GBP, HKD, HRK, HUF, EUR, IDR, ILS, INR, JPY, KRW, LTL, LVL, MXN, MYR, NOK, NZD, PHP, PLN, RON, RUB, SEK, SGD, THB, TRY, USD, ZAR)
15	P	description		Texte (2000)	Remarque/description du véhicule
16	Q	image_id		Texte <sup>1,3</sup>	Référence photo (cf. partie 2.2.3)
17	R	vat_rate		Nombre décimal <sup>2,4</sup>	Taux de TVA en pourcentage (par exemple 7,00 ou 19,00)
18	S	abs		Sélection	ABS : {0, 1} où 0=non, 1=oui
19	T	full_service_history		Sélection	Carnet d'entretien : {0, 1} où 0=non, 1=oui
20	U	catalytic_converter		Sélection	Catalyseur : {0, 1} où 0=non, 1=oui
21	V	kick_starter		Sélection	Kick : {0, 1} où 0=non, 1=oui
22	W	electric_starter		Sélection	Démarrateur électrique : {0, 1} où 0=non, 1=oui
23	X	drive_type		Sélection	Type de transmission : {1 .. 3} où 1=chaîne, 2=cardan, 3=courroie
24	Y	engine_displacement		Nombre entier	Cylindrée du véhicule
25	Z	engine_displacement_unit		Sélection	Unité de la cylindrée du véhicule : {'ccm', 'l', 'cui'} où <a href="#">ccm</a> =centimètre cube, <a href="#">l</a> =litre, <a href="#">cui</a> =pouce cube
26	AA	year_of_construction		Date (AAAA)	Année de construction
27	AB	fuel_type		Sélection	Type de carburant : {0, 1, 2, 3, 4, 6, 7, 8, 9} où 0=autres, 1=essence, 2=diesel, 3=GPL, 4=gaz naturel, 6=courant (électrique), 7=hybride, 8=hydrogène, 9=éthanol
28	AC	gear_type		Sélection	Type de transmission : {0 .. 3} où 0=non renseigné, 1=manuelle, 2=semi-automatique, 3=automatique
29	AD	cases		Sélection	Coffre de moto : {0, 1} où 0=non, 1=oui
30	AE	front_screen		Sélection	Pare-brise : {0, 1} où 0=non, 1=oui
31	AF	previous_owners		Nombre entier	Nombre d'anciens propriétaires
32	AG	top_offer		Sélection	Offre spéciale : {0, 1} où 0=non, 1=oui
33	AH	color_2		Sélection	Couleur 2 (les couleurs possibles sont les suivantes : black, white, gray, brown, red, green, lime, olive, yellow, navy, blue, purple, teal, aqua, silver, gold)
34	AI	weight		Nombre décimal <sup>4</sup>	Poids



N°	Col.	Nom du champ	Obligatoire	Type	Description
35	AJ	weight_unit		Sélection	'kg', 'lb' ( <a href="#">kg</a> =kilogramme, <a href="#">lb</a> =livre)
36	AK	number_of_gears		Nombre entier	Nombre de vitesses
37	AL	number_of_cylinders		Nombre entier	Nombre de cylindres
38	AM	city		Texte	Ville
39	AN	country		Texte	Pays
40	AO	postal_code		Texte	Code postal
41	AP	last_technical_inspection		Date (MM.AAAA)	Dernier contrôle technique
42	AQ	technical_inspection_valid_thru		Date (MM.AAAA)	Contrôle technique valable jusqu'au
43	AR	tankbag		Sélection	Sacoche de réservoir : {0, 1} où 0=non, 1=oui
44	AS	topcase		Sélection	Top-case : {0, 1} où 0=non, 1=oui
45	AT	technical_inspection_new		Sélection	Nouveau contrôle technique possible sur demande : {0, 1} où 0=non, 1=oui
46	AU	crash_bar		Sélection	Pare-carters : {0, 1} où 0=non, 1=oui
47	AV	color_metallic		Sélection	Couleur métallisée : {0, 1} où 0=non, 1=oui
48	AW	second_color_metallic		Sélection	Couleur 2 métallisée : {0, 1} où 0=non, 1=oui
<b>Remarques</b>					
1	Les caractères autorisés sont a-z, A-Z, les chiffres 0-9 et les caractères spéciaux tiret (-) et underscore (_). Tous les autres signes, et notamment les autres caractères spéciaux, les accents et trémas (à, é, è, ù, ë, ï, â, ê, î, ô, û) et la cédille, sont interdits.				
2	Si le champ vat_rate (R) est renseigné et que vat (L) indique une attestation de TVA, alors la TVA est affichée et les champs price (J) et vendor_price (N) sont interprétés comme des prix nets. Autrement, ils sont compris comme des prix bruts. Le champ vat_rate (R) n'est lu que si vat (L) indique une attestation de TVA.				
3	Le champ image_id (Q) sert à transmettre les informations qui indiquent quelles images sont attribuées à quels véhicules. La logique de dénomination du champ image_id (Q) est expliquée dans la partie 2.2.3.				
4	Vous ne pouvez utiliser qu'un seul séparateur de décimale. Les séparateurs de décimale autorisés sont le point (.) ou la virgule (,). Les autres données (par exemple avec un point séparateur de milliers) sont interdites.				
5	Les champs ne sont obligatoires que lorsque ceux qui les précèdent sont remplis (par exemple, il ne faut renseigner performance_unit que si le champ performance n'est pas vide).				
6	<b>Clés de catégorie [CUSTOMBIKE]</b>				
	<b>Clé</b>				<b>Description</b>
	CHOPPER-CRUISER				Chopper ou cruiser
	DIRT-BIKE				Dirtbike
	ENDURO				Enduro (de voyage)
	SIDE-CAR				Attelage ou side-car




N°	Col.	Nom du champ	Obligatoire	Type	Description
		SCOOTER			Cyclomoteur ou motorcycle léger
		MOPED			Mobylette
		MOTORCYCLE			Moto (généralités)
		NAKED-BIKE			Moto dénudée
		POCKET-BIKE			Pocket bike
		QUAD			Quad
		RALLY-CROSS			Machine de cross ou de rallye
		RACING			Course
		SCOOTER			Trottinette et scooter
		SUPER-SPORT			Sportive et supersportive
		SPORT-TOURER			Roadster sportif
		STREETFIGHTER			Streetfighter
		SUPER-MOTO			Supermotard
		TOURER			Roadster
		TRIKE			Trike
		OTHER			Autres motos
		BOARDTRACK-RACER			Boardtrack-Racer
		BOBBER			Bobber
		CAFERACER			Café Racer
		CHOPPER			Chopper
		CRUISER			Cruiser
		RATBIKE			Ratbikes
		SOFTCHOPPER			Softchopper
		SWEDISH-CHOPPER			Swedish Chopper
		THEMEBIKE			Theme Bike

### 2.2.1.3 Types de données

Les types de données utilisés dans les fichiers texte doivent être compris comme suit :

- Texte (X) :                    champ de texte, longueur maximale de X caractères  
    Les champs de texte doivent être délimités par le séparateur de  
    texte (")
- Date (MM.AAAA) :        champ de date de format mois/année, par exemple 05.2013

  
7

- Date (AAAA) : champ de date de format année, par exemple 2013
- Nombre entier : nombre positif sans virgule, par exemple 4712
- Nombre décimal : nombre positif avec virgule ou point, par exemple 8,99 ou 8.99
- Sélection : choix parmi les valeurs indiquées dans la description

## 2.2.1.4 Exemple de jeu de données

L'exemple de jeu de données doit tenir sur une ligne. Les sauts de ligne qui apparaissent sont dus aux limitations causées par la mise en page.

### Exemple de jeu de données 1 :

```
"CH603502658";";"A&M";"Light Weight 1.3 (Basic)";"32.00";"KW";"11.2011";"12345";"KM";"999.99";
"EUR";"0";"black";";";"Description";"image_id";"0";"1";"1";"0";"1";"1";"1";"1285.00";"ccm";"198
0";"1";"1";"0";"1";"2";"0";";"200";"kg";"5";"4";"Ville";"DE";"12345";"1.1.2011";"01.01.2011";"01
.01.2013";"0";"0";"0";"1";"0";"0";"0";"0"
```

### Exemple de jeu de données 2 :

```
"CH603502659";";"A&M";"Eurostar 1.4 (Basic)";"44.00";"KW";"11.2011";"12345";"KM";"999.99";"EUR";
"0";"black";";";"Description";"image_id";"0";"1";"1";"0";"1";"1";"1";"1390.00";"ccm";"1980";"1"
;"1";"0";"1";"2";"0";";"200";"kg";"5";"4";"Ville";"DE";"12345";"1.1.2011";"01.01.2011";"01.01.20
13";"0";"0";"0";"1";"0";"0";"0";"0"
```

## 2.2.2 Données sur les véhicules : accessoires

### 2.2.2.1 Description

En plus des données sur les véhicules, vous pouvez aussi nous faire parvenir les accessoires qui sont livrés avec le véhicule. Le fichier [CSV](#) doit être créé avec les paramètres suivants :

- Encodage : [UTF-8](#)
- Séparateur de champs/colonnes : point-virgule (;)
- Séparateur d'enregistrement : retour chariot (carriage return, [CR](#)), saut de ligne (line feed, [LF](#)) ou retour chariot avec saut de ligne ([CRLF](#))
- Séparateur de texte : guillemets ("")
- Séparateur de décimale : point (.) ou virgule (,)
- Nom de fichier : accessories.csv

### 2.2.2.2 Structure du jeu de données

Le tableau suivant décrit la structure d'un jeu de données sur les véhicules au sein d'un fichier [CSV](#). Merci de veiller aux points suivants afin de garantir un traitement correct de vos données sur les véhicules :

- Les champs de données doivent être transmis dans l'ordre décrit ci-dessous, chacun sur une ligne dans le fichier CSV, c'est-à-dire notamment que :
  - les sauts de ligne à l'intérieur d'un champ de données sont interdits,
  - il ne faut pas omettre les champs vides,
  - les champs obligatoires ne doivent pas être vides.
- Les contenus des champs de type texte doivent être séparés par le séparateur de texte. Si des guillemets sont utilisés à l'intérieur d'un champ de données (par exemple Jantes 16"), ils doivent être masqués entre deux apostrophes : 'Jantes 16'''
- Les champs vides sont interprétés comme signifiant « non » ou « pas de données ».
- Pour supprimer l'ensemble des accessoires, il est possible de télécharger un fichier CSV



vide.

N°	Col.	Nom du champ	Obligatoire	Type	Description
0	A	internal_id	X	Texte <sup>1</sup> (40)	Identifie un accessoire de façon claire et univoque
1	B	veh_internal_id	X	Texte <sup>1</sup> (40)	Référence au véhicule auquel appartient l'accessoire
2	C	price	X	Nombre décimal <sup>2,4</sup>	Prix net ou brut
3	D	price_unit	X	Sélection	Code de la monnaie du prix selon <a href="#">ISO 4217</a> (compatible avec les monnaies suivantes : AUD, BGN, BRL, CAD, CHF, CNY, CZK, DKK, GBP, HKD, HRK, HUF, EUR, IDR, ILS, INR, JPY, KRW, LTL, LVL, MXN, MYR, NOK, NZD, PHP, PLN, RON, RUB, SEK, SGD, THB, TRY, USD, ZAR)
4	E	description		Texte (2000)	Remarque/description de l'accessoire
5	F	image_id		Texte <sup>1,3</sup>	Référence photo (cf. partie 2.2.3)
6	G	vat		Sélection <sup>2</sup>	Attestation de TVA : {0, 1} où 0=non, 1=oui
7	H	vat_rate		Nombre décimal <sup>2,4</sup>	Taux de TVA en pourcentage (par exemple 7,00 ou 19,00)
8	I	vendor_price		Nombre décimal <sup>2,4</sup>	Prix net ou brut pour le revendeur
9	J	vendor_price_unit	X <sup>5</sup>	Sélection	Code de la monnaie du prix du revendeur selon <a href="#">ISO 4217</a> (compatible avec les monnaies suivantes : AUD, BGN, BRL, CAD, CHF, CNY, CZK, DKK, GBP, HKD, HRK, HUF, EUR, IDR, ILS, INR, JPY, KRW, LTL, LVL, MXN, MYR, NOK, NZD, PHP, PLN, RON, RUB, SEK, SGD, THB, TRY, USD, ZAR)
<b>Remarques</b>					
1	Les caractères autorisés sont a-z, A-Z, les chiffres 0-9 et les caractères spéciaux tiret (-) et underscore (_). Tous les autres signes, et notamment les autres caractères spéciaux, les accents et trémas (à, é, è, ù, ë, ï, â, ê, î, ô, û) et la cédille, sont interdits.				
2	Si le champ vat_rate (H) est renseigné et que vat (G) indique une attestation de TVA, alors la TVA est affichée et les champs price (C) et vendor_price (I) sont interprétés comme des prix nets. Autrement, ils sont compris comme des prix bruts. Le champ vat_rate (H) n'est lu que si vat (G) indique une attestation de TVA.				
3	Le champ image_id (F) sert à transmettre les informations qui indiquent quelles images sont attribuées à quels accessoires. La logique de dénomination du champ image_id (F) est expliquée dans la partie 2.2.3.				
4	Vous ne pouvez utiliser qu'un seul séparateur de décimale. Les séparateurs de décimale autorisés sont le point (.) ou la virgule (,). Les autres données (par exemple avec un point séparateur de milliers) sont interdites.				
5	Les champs ne sont obligatoires que lorsque ceux qui les précèdent sont remplis (par exemple, il ne faut renseigner vendor_price_unit que si le champ vendor_price n'est pas vide).				

### 2.2.2.3 Types de données

Les types de données utilisés dans les fichiers texte doivent être compris comme suit :

- Texte (X) : champ de texte, longueur maximale de X caractères



Les champs de texte doivent être délimités par le séparateur de texte (")

- Date (MM.AAAA) : champ de date de format mois/année, par exemple 05.2013
- Date (AAAA) : champ de date de format année, par exemple 2013
- Nombre entier : nombre positif sans virgule, par exemple 4712
- Nombre décimal : nombre positif avec virgule ou point, par exemple 8,99 ou 8.99
- Sélection : choix parmi les valeurs indiquées dans la description

#### 2.2.2.4 Exemple de jeu de données

L'exemple de jeu de données doit tenir sur une ligne.

##### Exemples de jeux de données 1 à 4 :

```
1;CH603502658;10.00;EUR;accessoire 1;image_1;0;;8.00;EUR
2;CH603502658;20.00;EUR;accessoire 2;image_2;1;19,00;15.00;EUR
3;CH603502659;30.00;EUR;accessoire 3;image_3;1;19,00;;
4;CH603502659;40.00;EUR;accessoire 4;image_4;0;;30.00;EUR
```

#### 2.2.3 Données sur les véhicules : photos

Il est possible de transmettre des fichiers image associés aux inserts et aux accessoires. Pour l'instant, les images autorisées doivent répondre aux critères suivants :

- Taille de l'image : maximum 5 Mo par fichier image
- Format : [JPEG](#)

L'attribution des images **1 à n** à une ligne se fait via le champ **image\_id** suivant la logique suivante : [image\_id]\_01.jpg ou [image\_id]\_1.jpg jusqu'à [image\_id]\_[n].jpg au maximum.

Il n'est possible d'envoyer qu'une seule image par accessoire. L'attribution de l'image à un accessoire se fait via le champ **image\_id** suivant la logique suivante : ACC\_[image\_id].jpg.

Si de nouvelles images sont ajoutées à une ligne ou s'il faut modifier des images existantes, l'ensemble du jeu d'images associé au véhicule doit être renvoyé. Sinon, les images existantes seront effacées et il ne restera que les images qui viennent d'être envoyées.

#### 2.2.4 Données sur les véhicules : vidéos

Pour l'instant, il n'est pas possible d'envoyer des vidéos. Si vous souhaitez transmettre des vidéos de votre véhicule à la base de données sur les véhicules de [custom-bike.com](http://custom-bike.com), merci de contacter notre assistance à l'adresse [support@custom-bike.com](mailto:support@custom-bike.com).

### 2.3 Format tiers : fichier CSV mobile.de

Vous trouverez ci-après une description partielle de l'interface mobile.de pour transférer des photos et des données sur les véhicules.

#### 2.3.1 Données sur les véhicules : Description

##### 2.3.1.1 Description

Vous pouvez aussi nous faire parvenir vos données sur les véhicules avec le format [CSV](#) utilisé sur mobile.de. Le fichier CSV doit être créé avec les paramètres suivants :



- Encodage : [ISO-8859-15](#)
- Séparateur de champs/colonnes : point-virgule (;)
- Séparateur d'enregistrement : retour chariot (carriage return, [CR](#)), saut de ligne (line feed, [LF](#)) ou retour chariot avec saut de ligne ([CRLF](#))
- Séparateur de texte : guillemets ("")
- Séparateur de décimale : point (.) ou virgule (,)

### 2.3.1.2 Structure du jeu de données

Le tableau suivant décrit la structure d'un jeu de données sur les véhicules au sein d'un fichier CSV. Merci de veiller aux points suivants afin de garantir un traitement correct de vos données sur les véhicules :

- Les champs de données doivent être transmis dans l'ordre décrit ci-dessous, chacun sur une ligne dans le fichier CSV, c'est-à-dire notamment que :
  - les sauts de ligne à l'intérieur d'un champ de données sont interdits,
  - il ne faut pas omettre les champs vides,
  - les champs obligatoires ne doivent pas être vides.
- Les contenus des champs de type texte doivent être séparés par le séparateur de texte. Si des guillemets sont utilisés à l'intérieur d'un champ de données (par exemple Jantes 16"), ils doivent être masqués entre deux apostrophes : 'Jantes 16'"
- Les champs vides sont interprétés comme signifiant « non » ou « pas de données ».
- Pour supprimer l'ensemble du parc de véhicules, il est possible de télécharger un fichier CSV vide.

N°	Col.	Nom du champ	Obligatoire	Type	Description
0	A				Champ ignoré
1	B	internal_id	X	Texte <sup>1</sup> (40)	Identification claire et univoque du véhicule
2	C	category		Sélection <sup>5</sup>	Clé de catégorie du véhicule
3	D	make	X	Texte	Nom du fabricant du véhicule
4	E	model	X	Texte	Désignation du modèle du véhicule
5	F	performance		Nombre entier	Performance du véhicule en kilowatts ( <a href="#">kW</a> )
6-7	G-H				Champs ignorés
8	I	initial_registration		Date (MM.AAAA)	Date de mise en circulation
9	J	km_driven	X	Nombre entier	Kilomètres parcourus en km
10	K	price	X	Nombre décimal <sup>2,4</sup>	Prix net ou brut en EUR
11	L	vat		Sélection <sup>2</sup>	Attestation de TVA : {0, 1} où 0=oui, 1=non
12-15	M-P				Champs ignorés
16	Q	color		Texte (32)	Couleur



N°	Col.	Nom du champ	Obligatoire	Type	Description
17-22	R-W				Champs ignorés
23	X	vendor_price		Nombre décimal 2,4	Prix net ou brut pour le revendeur
24	Y				Champ ignoré
25	Z	description		Texte (2000)	Remarque/description du véhicule
26	AA	image_id		Texte 1,3	Référence photo (cf. partie 0)
27-28	AB-AC				Champs ignorés
29	AD	vat_rate		Nombre décimal 2,4	Taux de TVA en pourcentage (par exemple 7,00 ou 19,00)
30-32	AE-AG				Champs ignorés
33	AH	abs		Sélection	ABS : {0, 1} où 0=non, 1=oui
34-45	AI-AT				Champs ignorés
46	AU	full_service_history		Sélection	Carnet d'entretien : {0, 1} où 0=non, 1=oui
47	AV	catalytic_converter		Sélection	Catalyseur : {0, 1} où 0=non, 1=oui
48	AW	kick_starter		Sélection	Kick : {0, 1} où 0=non, 1=oui
49	AX	electric_starter		Sélection	Démarrateur électrique : {0, 1} où 0=non, 1=oui <sup>®</sup>
50	AY				Champ ignoré
51	AZ	drive_type		Sélection	Type de transmission : {1 .. 3} où 1=chaîne, 2=cardan, 3=courroie
52	BA	engine_displacement		Nombre entier	Cylindrée du véhicule en ccm
53-57	BB-BF				Champs ignorés
58	BG	year_of_construction		Date (AAAA)	Année de construction
59-108	BH-DE				Champs ignorés
109	DF	fuel_type		Sélection	Type de carburant : {0 ..4, 6 .. 9} où 0=autres, 1=essence, 2=diesel, 3=GPL, 4=gaz naturel, 6=électrique, 7=hybride, 8=hydrogène, 9=éthanol
110	DG	gear_type		Sélection	Type de transmission : {0 .. 3} '0-3' où 0=non renseigné, 1=manuelle, 2=semi-automatique, 3=automatique
111-122	DH-DS				Champs ignorés
123	DT	cases		Sélection	Coffre de moto : {0, 1} où 0=non, 1=oui
124	DU				Champ ignoré
125	DV	front_screen		Sélection	Pare-brise : {0, 1} où 0=non, 1=oui
126-	DW-FB				Champs ignorés

*Handwritten signature*

N°	Col.	Nom du champ	Obligatoire	Type	Description
157					
158	FG	previous_owners		Nombre entier	Nombre d'anciens propriétaires
159	FD	top_offer		Sélection	Recommandation spéciale : {0, 1} où 0=non, 1=oui
160-170	FE-FO				Champs ignorés

**Remarques**

1	Les caractères autorisés sont a-z, A-Z, les chiffres 0-9 et les caractères spéciaux tiret (-) et underscore (_). Tous les autres signes, et notamment les autres caractères spéciaux, les accents et trémas (à, é, è, ù, ê, î, â, ê, î, ô, û) et la cédille, sont interdits.
2	Si le champ vat_rate (AD) est renseigné et que vat (L) indique une attestation de TVA, alors la TVA est affichée et les champs price (K) et vendor_price (X) sont interprétés comme des prix nets. Autrement, ils sont compris comme des prix bruts. Le champ vat_rate (AD) n'est lu que si vat (L) indique une attestation de TVA.
3	Le champ image_id (AA) sert à transmettre les informations qui indiquent quelles images sont attribuées à quels véhicules. Toutefois, en règle générale, l'attribution se fait selon le champ internal_id (B). Si une image_id est entrée dans le champ image_id (AA), cette information sera prioritaire. La logique de dénomination est identique dans les deux versions et sera expliquée dans la partie 0.
4	Vous ne pouvez utiliser qu'un seul séparateur de décimale. Les séparateurs de décimale autorisés sont le point (.) ou la virgule (,). Les autres données (par exemple avec un point séparateur de milliers) sont interdites.

Clés de catégorie	
Clé	Description
ChopperAndCruiser	Chopper ou cruiser
DirtBike	Dirtbike
EnduroAndTouringEnduro	Enduro (de voyage)
CombinationAndSidecar	Attelage ou side-car
LightweightMotorcycleAndMotorbike	Cyclomoteur ou motorcycle léger
MotorAssistedBicycleAndSmallMoped	Mobylette
Motorcycle	Moto (généralités)
NakedBike	Moto dénudée
Pocketbike	Pocket bike
Quad	Quad
RallyAndCross	Machine de cross ou de rallye
Racing	Course
Scooter	Trottinette et scooter
SportsAndSuperSportsBike	Sportive et supersportive
SportTouringMotorcycle	Roadster sportif
Streetfighter	Streetfighter





suivante : [image\_id]\_01.jpg ou [image\_id]\_1.jpg jusqu'à [image\_id]\_15.jpg au maximum.

Autrement, on peut aussi utiliser le champ internal\_id pour attribuer les images, mais ce processus ne sera bientôt plus possible.

Si de nouvelles images sont ajoutées à une ligne ou s'il faut modifier des images existantes, l'ensemble du jeu d'images associé au véhicule doit être renvoyé. Sinon, les images existantes seront effacées et il ne restera que les images qui viennent d'être envoyées.

### 2.3.3 Données sur les véhicules : vidéos

L'interface mobile.de ne supporte pas les formats vidéo.

## 2.4 Autres formats tiers

Si vous souhaitez pouvoir utiliser d'autres formats tiers, merci de contacter notre assistance à l'adresse [support@custom-bike.com](mailto:support@custom-bike.com).

## 3 Transfert de données

### 3.1 Généralités

Au cas où vous voudriez transmettre les images et/ou les accessoires de vos véhicules, les fichiers texte et image doivent être transférés sous forme d'archive [ZIP](#). La transmission d'images ou d'accessoires séparés n'est pas possible.

### 3.2 Transmission par File Transfer Protocol (FTP)

#### 3.2.1 Données d'accès et informations sur le serveur

Hôte : [ftp.custom-bike.com](ftp://custom-bike.com)

Port : 3025

Nom d'utilisateur : (adresse e-mail que vous utilisez pour vous connecter sur <http://custom-bike.com>)

Mot de passe : (mot de passe que vous utilisez pour vous connecter sur <http://custom-bike.com>)

#### 3.2.2 Chemin

En fonction du format de données sur les véhicules que vous utilisez (cf. partie 2), veuillez employer le chemin de destination suivant pour le transfert des fichiers :

- Format custom-bike.com : /custom-bike/
- Format mobile.de : /

### 3.3 Transmission par Hypertext Transfer Protocol (HTTP)

Pour l'instant, il n'est pas possible de transférer des données sur les véhicules via HTTP. Si vous êtes intéressé par la mise à disposition d'une interface HTTP, merci de contacter notre assistance à l'adresse [support@custom-bike.com](mailto:support@custom-bike.com).





*H. Custalini*



## 4 Annexe

### 4.1 Index des abréviations

<a href="#">API</a>	Application Programming Interface
<a href="#">ccm</a>	Centimètre cube
<a href="#">cui</a>	Pouce cube
<a href="#">CR</a>	Carriage return (retour chariot)
<a href="#">CRLF</a>	Carriage return + line feed (retour chariot + saut de ligne)
<a href="#">CSV</a>	Character Separated Values
<a href="#">FTP</a>	File Transfer Protocol
<a href="#">HTTP</a>	Hypertext Transfer Protocol
<a href="#">hp</a>	Horsepower
<a href="#">kB</a>	Kilobit
<a href="#">km</a>	Kilomètre
<a href="#">kW</a>	Kilowatt
<a href="#">l</a>	Litre
<a href="#">lb</a>	Livre
<a href="#">LF</a>	Line feed (saut de ligne)
<a href="#">m</a>	Mile
<a href="#">MB</a>	Mégabit
<a href="#">PS</a>	Cheval-vapeur

### 4.2 Historique des modifications

Date	Auteur	Version	Remarque
28/05/2013	bko	0.0.1	Brouillon initial
04/07/2013	bko	0.9.0	Brouillon avant mise en œuvre et traduction
05/08/2013	bko	0.9.1	Brouillon avant mise en œuvre et traduction avec jeux de données d'essai
28/11/2013	bko	1.0.0	Version 1 final

